



**FÓRUM  
CT&I**

FÓRUM DE CIÊNCIA,  
TECNOLOGIA E INOVAÇÃO  
DE GUARAPUAVA

**PROPOSTAS DE POLÍTICAS PÚBLICAS  
PARA O DESENVOLVIMENTO DA  
CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO DE GUARAPUAVA**

**FÓRUM DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO DE GUARAPUAVA**

**CÂMARA TEMÁTICA – POLÍTICAS PÚBLICAS PARA A INOVAÇÃO**



## EIXO EDUCAÇÃO

1. Inclusão da disciplina de Empreendedorismo, inovação e criatividade nas escolas municipais.
2. Formação contínua de alto nível para todos os professores da rede municipal de ensino por meio de parcerias com instituições nacionais e internacionais. Capacitando os profissionais da educação para uma formação mais ativa, vivencial, criativa, inovadora, empreendedora e inclusiva.
3. Transformação digital em sala de aula. Uso da tecnologia como ferramenta de ensino.
4. Criar programas de qualificação para jovens em tecnologias, tais como TIC, automação e trabalhos com WEB em parcerias com as Instituições de Ensino Superior no Município.
5. Criar programas de inclusão digital para terceira idade, focados em bairros, gerando alternativas para o envelhecimento com qualidade de vida.
6. Apoiar e Estruturar a Feira de Ciências Infantil, promovendo a cultura científica desde o ensino fundamental;
7. Em conjunto com o NRE, promover “EDUCATECH” – para fomentar o espírito criativo e tecnológico nos alunos do município e região.
8. Integrar currículos escolares do fundamental I com os currículos do fundamental II junto ao NRE, fomentando a estruturação da disciplina projeto de vida;
9. Estruturar em conjunto com o Ecossistema de Inovação, o museu interativo de ciência, tecnologia, inovação e criatividade – espaço lúdico – com o propósito de potencializar a perspectiva holística nas crianças;
10. Empreendedorismo no bairro, desenvolvimento de educação empreendedora pautada em projetos de interesse da sociedade, numa proposta de cocriação social.
11. Identificar e apoiar os jovens talentos do município e propiciar a alavancagem educacional dos mesmos, com participação em olimpíadas de matemática, física e química entre outras;
12. Criação do prêmio jovem inovador, fortalecendo as perspectivas empreendedoras na adolescência.



## FOMENTO A INOVAÇÃO

13. Criação da Secretária municipal de Ciência, Tecnologia e Inovação.
14. Criação do conselho municipal de Ciência, Tecnologia e Inovação composto pelas Instituições de Ensino Superior, Instituições empresariais e de fomento ao empreendedorismo, Agentes financeiros, Empresas Privadas, Habitats de Inovação (FCT&I)
15. Criação do Fundo Municipal de Inovação para financiar ações que promovam, fortaleçam e ou disseminem a cultura da inovação em Guarapuava. Este, gerido pelo conselho municipal de Ciência, Tecnologia e Inovação.
16. Atração de investimentos e empresas com alta intensidade de inovação e tecnologia.
17. Ser o agente integrador das diversas iniciativas estratégicas para a construção de um plano para o desenvolvimento econômico pautada em CT&I.
18. Promover e incentivar as iniciativas que atuam na formação da cultura da inovação municipal.
19. Estrutura e consolidar a atuação do FAB LAB Municipal;
20. Fomentar a integração de Guarapuava com uma cidade inovadora no mundo que gere relações de parceria e fomenta o intercâmbio de conhecimentos;
21. Induzir junto ao ecossistema de Inovação missões técnicas nacionais e internacionais para atração de empresas e instituições inovadoras alinhadas com as especializações inteligentes induzidas no Ecossistema.
22. Criação do concurso ideias inovadoras no serviço público, incentivando os *new publics services* na cidade;
23. Estruturação do modelo de gestão de conhecimento aplicado a gestão da prefeitura.
24. Criação em conjunto com o Fórum de CT&I do prêmio inovações sustentáveis – “o nosso futuro comum”



## **DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO PAUTADO EM INOVAÇÃO**

25. Capacitar e apoiar projetos de capacitação de pessoas para trabalhar em empresas intensivas em conhecimento.
26. Criar programas de estímulo e suporte a novas empresas inovadoras em parcerias com as instituições de fomento ao empreendedorismo de Guarapuava.
27. Mapear e induzir a estruturação de especializações inteligentes da região para o desenvolvimento econômico.
28. Atrair empresas voltadas à economia do conhecimento e focadas em especializações inteligentes da região.
29. Em conjunto com o Ecossistema de Inovação definir as Especializações Inteligentes (aproximadamente 3), tornando a região competitiva e eficiente em termos globais;
30. Implementar legislações de suporte ao empreendedorismo inovador.
31. Estruturar um Sistema de Informações com dados abertos que estimulem o surgimento de novos negócios.
32. Promoção do Turismo de negócios, de ciência e tecnologia e de eventos.
33. Construir e melhorar Ambientes de suporte ao Empreendedorismo de Oportunidade.
34. Fortalecer e dinamizar a atuação da Agência do Empreendedor. Consolida-la como um importante mecanismo de apoio aos Microempreendedores individuais do município para suporte em questões burocráticas, financeiras e de gestão.
35. Fomentar o desenvolvimento de estruturas de suporte ao empreendedorismo social, pautado na inovação e sustentabilidade;
36. Estruturar em conjunto com o Ecossistema de Inovação uma Incubadora Tecnológica de Cooperativas Populares ITCP, induzindo a economia circular e a economia solidária pautada no empreendedorismo de oportunidade social.
37. Integrar as ações de sustentabilidade ambiental do Parque Natural Municipal das Araucárias como um Ativo conectado ao Parque Tecnológico – atração de pessoas pela qualidade de vida diferenciada;



## APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ECOSISTEMA LOCAL

38. Apoio institucional, econômico e financeiro ao Fórum de Ciência Tecnologia e inovação de Guarapuava em suas ações estratégicas.
39. Prioridade para as empresas locais no desenvolvimento de soluções tecnológicas para os problemas enfrentados pela gestão municipal.
40. Ampliação dos benefícios gerados pela lei municipal de inovação para todo o município de Guarapuava.
41. Construir espaços públicos voltados ao desenvolvimento da criatividade e inovação.
42. Implantação de ferramentas tecnológicas para a participação social na gestão pública.
43. Participar ativamente com membros efetivos no Ecossistema de Inovação, com representantes oficiais;
44. Estruturar infraestrutura de internet pública de forma experimental, fortalecendo a inclusão digital;
45. Ampliar o apoio a EXPOTECH, tornando este evento de Ciência, Tecnologia e Inovação oficial e anual no município de Guarapuava.
46. Criar uma plataforma com dados abertos do município, integrando dados regionais e nacionais, numa única plataforma, potencializando as oportunidades que o município oferece para atração e retenção de talentos, assim como empresas intensivas em conhecimento;
47. Apoio a criação do observatório de empreendedorismo inovador e sustentável no município de Guarapuava.
48. Participar ativamente da construção da política de indução ao empreendedorismo inovador e sustentável no município.
49. Propor a integração de ações de empreendedorismo inovador e sustentável da região, como sendo um sistema regional de inovação, ampliando o potencial de atração regional, beneficiando a qualidade de vida da região, ainda retendo e atraindo talentos.
50. Atrair investimentos de instituições de fomento e apoio ao empreendedorismo para a criação e instalação de habitats de inovação no município de Guarapuava.